

新北市立圖書館 110 年悅讀一夏輕鬆 Fun 暑假 暑期推廣活動計畫

壹、活動宗旨：

為培養兒童及青少年學生養成良好閱讀習慣，進而增進閱讀素養，透過閱讀心得創作，強化學生了解新北在地人文，讓閱讀變有趣，啟發學生思考力、想像力、創造力及表達能力，豐富暑期生活，並藉由本活動引導學生在閱讀後激發創意才能，豐富溝通、學習及文字能力的方式，一同打造新北市書香之都，讓圖書館朝數位人文方向發展。

貳、計畫期程：110 年 7 月 5 日至 8 月 20 日

參、活動地點：新北市立圖書館三重區及蘆洲區各分館

肆、活動內容：

為鼓勵學生利用疫情停課及暑期時間閱讀書籍，參賽對象分為國小中、高年級組、國小高年級組、國中組、高中組等 4 組，各組閱讀書籍後，國小中、高年級組以閱讀童話故事改編或自編原創故事；國中組及高中組以閱讀自編原創故事等作品參加競賽。

伍、閱讀改(自)編故事比賽活動辦法：

一、資格：

限新北市學區，於本活動自 110 年 7 月 5 日起至 110 年 8 月 20 日截止至新北市立圖書館網站(<http://www.library.ntpc.gov.tw>)「電子資源」借閱 20 本書並提供借閱書籍截取畫面，不符資格者將取消獲獎資格(參加組別以 110 年 6 月 30 日之身分為準)。

二、參賽對象：

(一) 參加資格：

1. 國小組(中、高年級)：公私立國小學生(就讀公私立國小且未滿 15 歲之學生、相當於國小階段之高級中等以下教育階段非學校型態實驗教育學生)。
2. 國中組：公私立國中學生(含高中附設國中部、國中補校且未滿 18

歲之學生、相當於國中階段之高級中等以下教育階段非學校型態實驗教育學生)。

3. 高中組:公私立高中高職學生(日、夜間部與進修學校且未滿20歲、五專前三年學生、相當於高中階段之高級中等以下教育階段非學校型態實驗教育學生,無學籍者應出具教育局核發的學生身分證明)。

(二) 參加方式:

1. 國小中、高年級組:請自訂故事主題,以閱讀童話故事改編或自編原創故事,限電腦打字字數600字以上(須使用館方提供之檔案格式)。
2. 國中組:請自訂故事主題,以閱讀自編原創故事,限電腦打字字數1,000字以上(須使用館方提供之檔案格式)。
3. 高中組:請自訂故事主題,以閱讀自編原創故事,限電腦打字字數1,200字以上(須使用館方提供之檔案格式)。
4. 須自行創作且未公開發表之參賽作品,如曾被公開放映、展出或於其他競賽獲獎,經查證屬實將取消參賽資格及追繳獎勵。
5. 本項活動自110年7月5日起至110年8月20日截止,報名表請至新北市立圖書館網站(<http://www.library.ntpc.gov.tw>)「公告資訊」下載,請於110年8月20日前將報名表掃描(PDF檔)、書單(word或pdf檔),連同作品(word或pdf檔)寄送至三重分館信箱(cad2170200@ntpc.gov.tw),方完成報名手續,逾時不予受理。

三、 獎勵:各組創作比賽,得給予獎學金及獎狀一紙以茲鼓勵。

獎 學 金				
組別	第一名	第二名	第三名	優選
國小（中年級）	2,000 元	1,600 元	1,200 元	1,000 元 (3 名)
國小（高年級）	2,000 元	1,600 元	1,200 元	1,000 元 (3 名)
國中	3,000 元	2,500 元	2,000 元	1,000 元 (3 名)
高中	4,000 元	3,000 元	2,000 元	1,000 元 (3 名)

四、 領獎注意事項：

- (一)若評審認為作品未達一定標準或參加人數未達一定數量，得決議名次從缺或酌減名額。
- (二)本活動獲獎學生名單預計 9 月 25 日(六)公告於新北市立圖書館網站，獎勵品並於公告後寄送，時間若有變動將另行公告。
- (三)參賽者作品著作權仍歸屬作者，惟報名參加本活動視同無條件同意授權主辦單位基於非營利之推廣、宣導及資源分享等目的，得使用參賽者故事供本館故事志工或公益故事劇團使用，於需要時進行重製、改作、發行、公開發表、透過網路公開傳輸等行為，且不另支稿酬。
- (四)各組前 3 名得獎者將公開作品至本館官網及 FB。
- (五)所有參選作品請自行留存底稿，主辦單位均不退還。
- (六)活動內容請瀏覽新北市立圖書館網站 (<http://www.library.ntpc.gov.tw>)公告資訊、新北市立圖書館三重分館臉書粉絲專頁或洽詢三重分館電話(02)29814887#19 王小姐。

伍、活動期程：

項目	辦理時間	備註
活動規劃	4月底至5月	
活動宣傳	6月	寄送電子文宣至各級學校
活動期間	7月5日起至8月20日	
評審階段	8月	
公告結果	9月25日	
寄送獎勵品	9月30日前	

陸、預期效益

- 一、增進兒童及青少年閱讀能力，培養健康休閒活動。
 - 二、提升兒童及青少年語文能力，發展思考性創造力及表達與創作能力。
 - 三、提升營造親子共讀樂趣，創造家庭和諧生活。
 - 四、培植當地人才，並使兒童接觸人文藝術，並做中學參與演出。
- 柒、未來將結合數位互動與人文科學，發展成為數位人文圖書館。
- 捌、若有未盡事宜，主辦單位得隨時修正並公布。